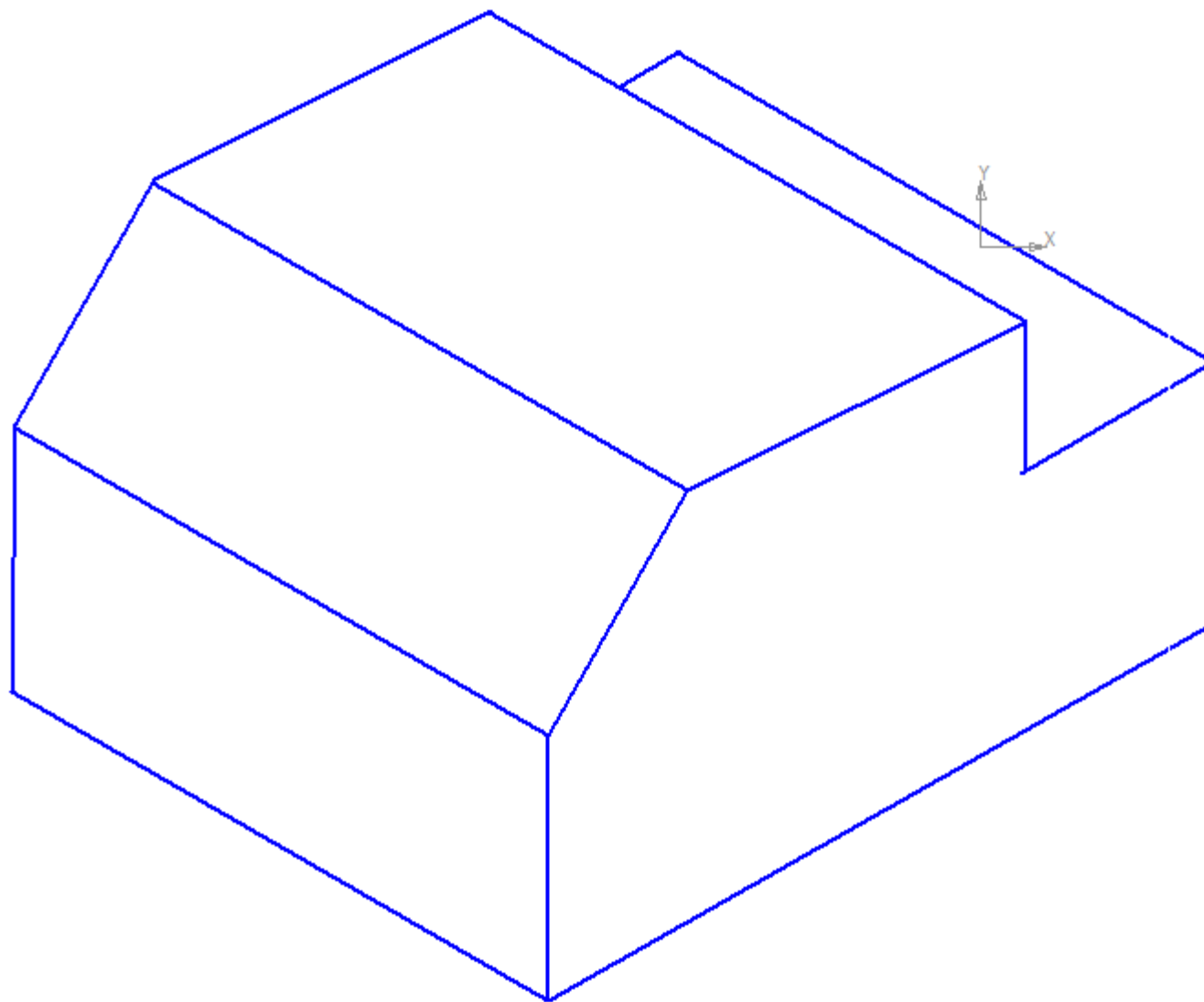


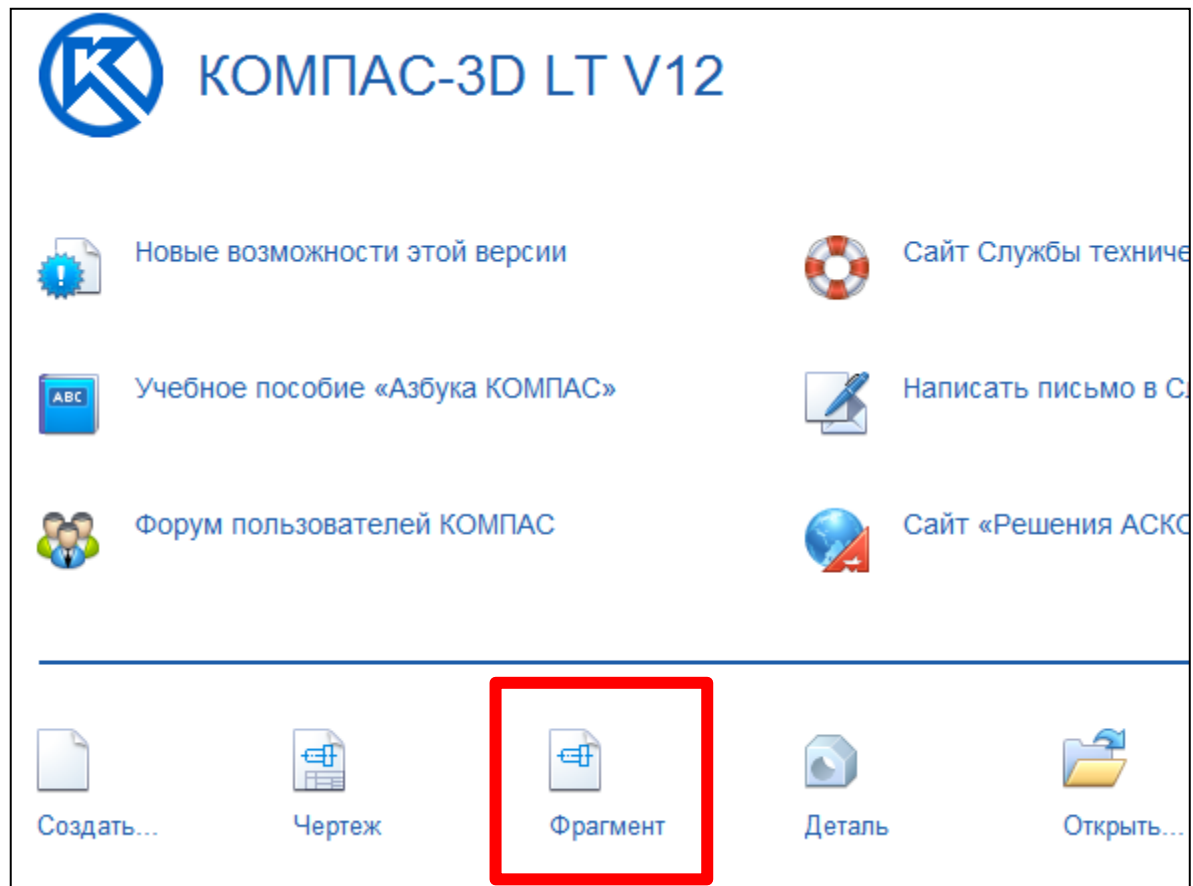
Чертежная программа КОМПАС

- АксонOMETрическая проекция детали
- 3D деталь
- Ассоциативный чертеж (3 вида по готовой детали)

АксонOMETрическая проекции детали



- Запустить **Компас – Фрагмент**



- **Боковая панель**



Геометрия



Размеры



Обозначения



Обозначения для строительства



Редактирование



Параметризация


















Измерение



Выделение















- Инструменты **Геометрия**

	Точка
	Вспомогательная прямая
	Отрезок
	Окружность
	Дуга
	Эллипс
	Непрерывный ввод объектов
	Мультилиния
	Кривая Безье
	Фаска
	Скругление
	Прямоугольник
	Эквидистанта кривой
	Штриховка
	Спроецировать объект



- Инструменты **Выделение**

	Выделить по свойствам
	Выделить все
	Выделить объект указанием
	Выделить слой указанием
	Выделить вид указанием
	Выделить рамкой
	Выделить вне рамки
	Выделить текущей рамкой
	Выделить текущей ломаной
	Выделить прежний список
	Выделить по типу
	Выделить по стилю кривой



- Инструменты **Редактирование**



Сдвиг



Поворот



Масштабирование



Симметрия



Копия указанием



Деформация со сдвигом



Усечь кривую



Удлинить до ближайшего объекта



Разбить кривую

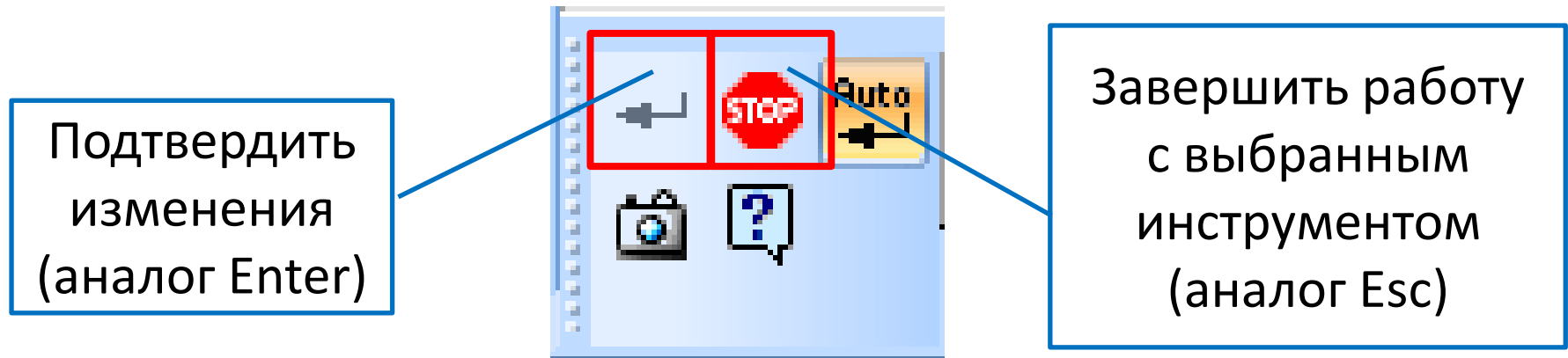


Удалить фаску



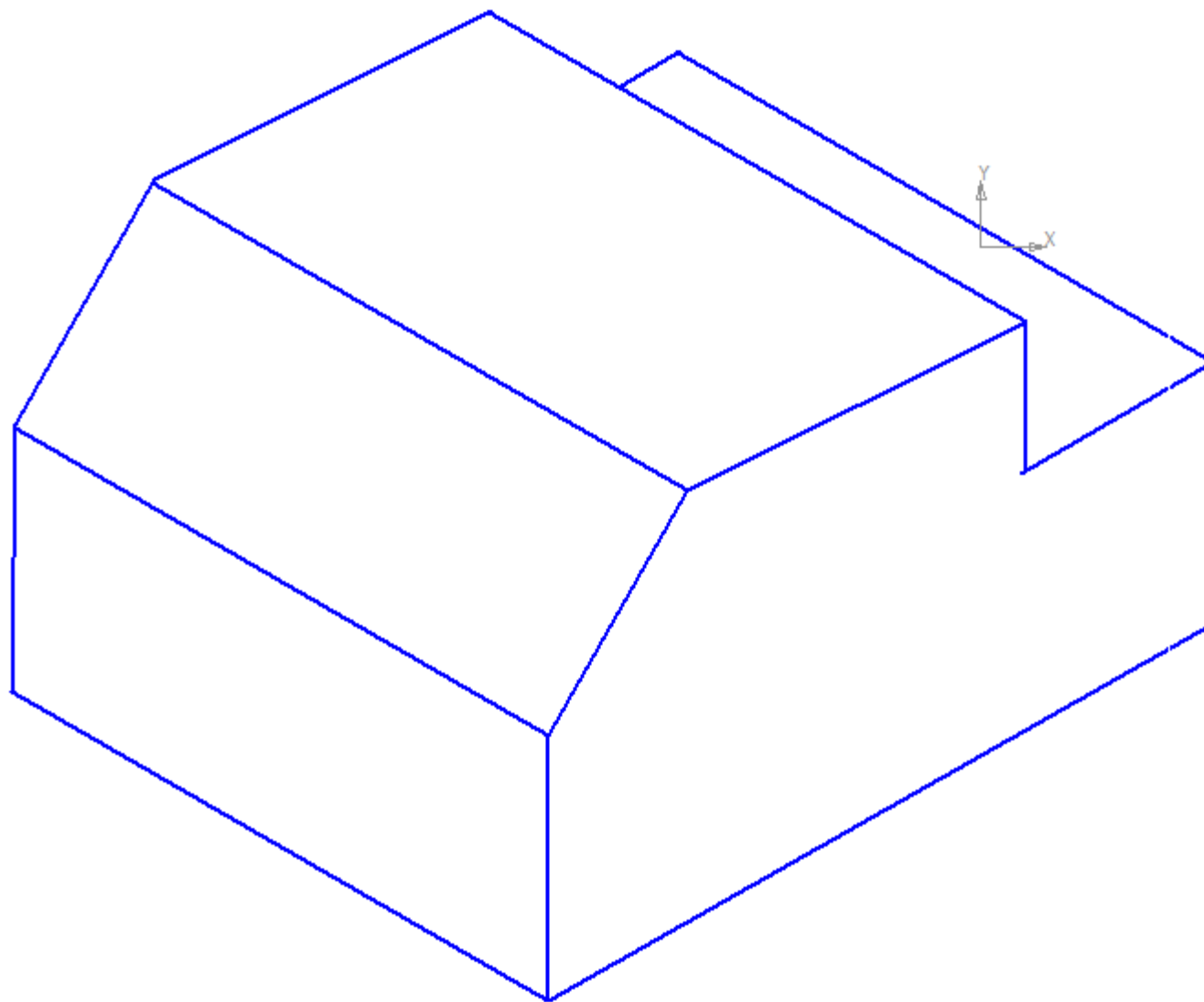
Очистить область

- Для каждого инструмента внизу появляется **Панель свойств**.
- Слева на этой панели 2 важные кнопки

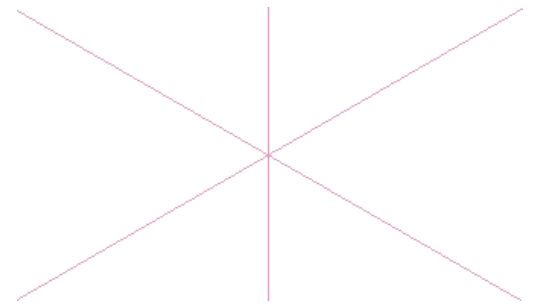
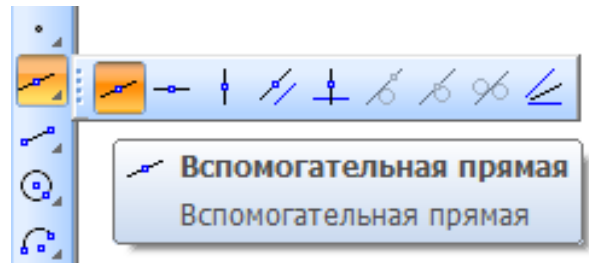
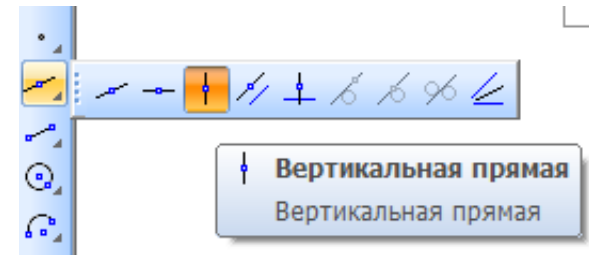


!!! Чтобы перейти к другому инструменту, нужно завершить работу с предыдущим **!!!**

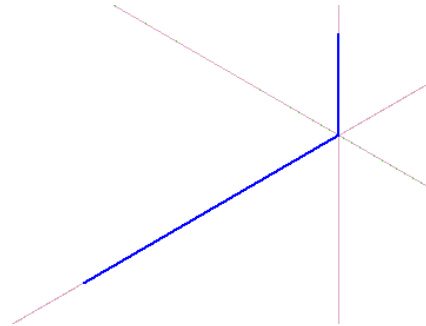
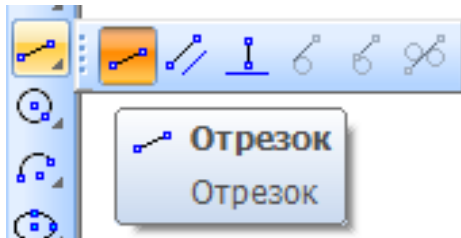
АксонOMETрическая проекции детали



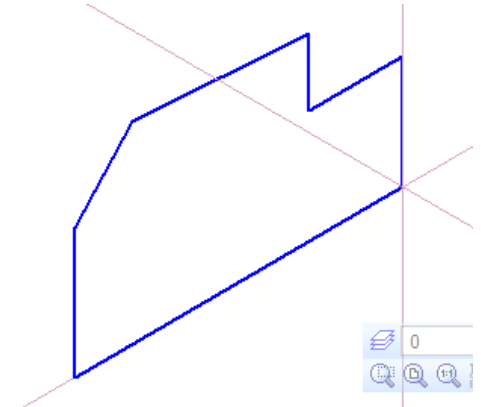
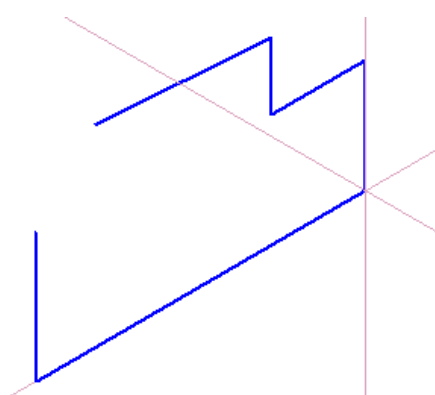
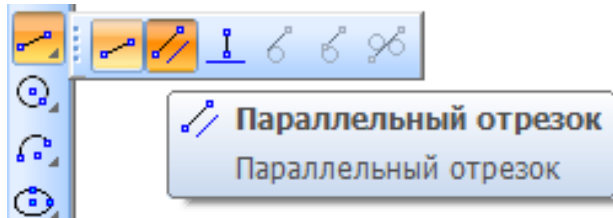
- На боковой панели выбрать **Геометрия - Вспомогательные прямые - Вертикальная прямая**. Провести прямую.
- Затем выбрать **Вспомогательная прямая**
- Провести еще две прямые: под углом **210** градусов и **330** градусов.



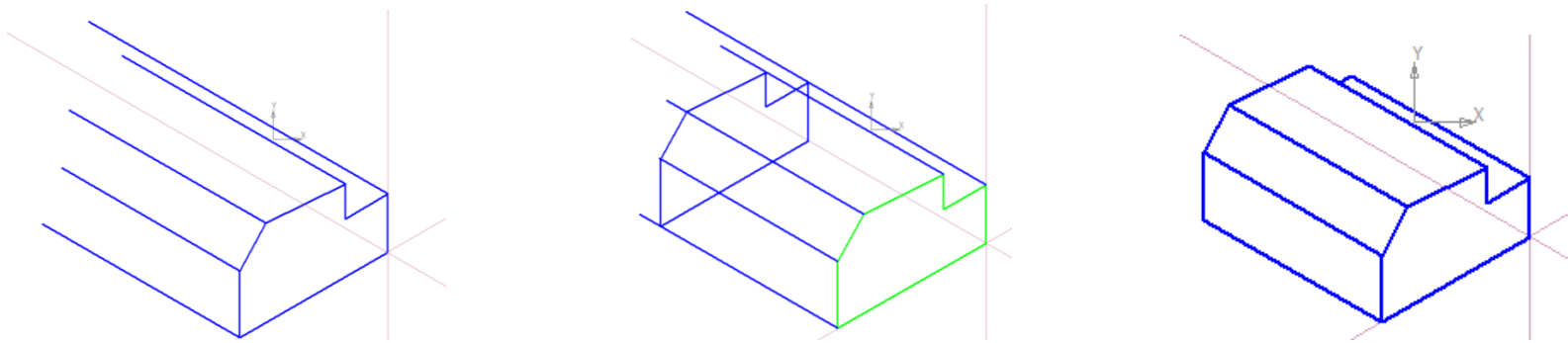
- На боковой панели выбрать **Геометрия - Отрезок**. Начертить 2 отрезка по вспомогательным линиям



- На боковой панели выбрать **Геометрия - Отрезки - Параллельные отрезки**. Начертить отрезки передней поверхности, параллельные вспомогательным линиям. Затем соединить отрезком скос передней поверхности.



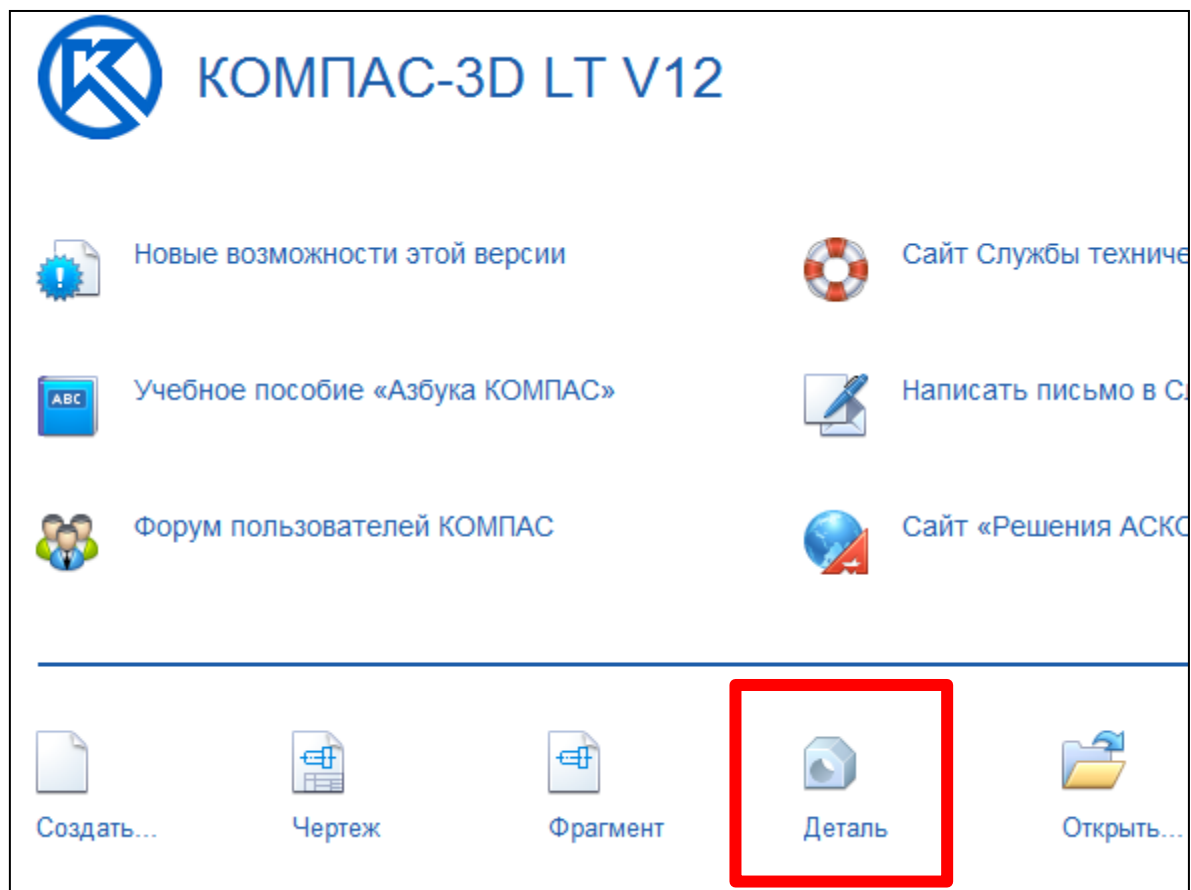
- Проведем параллельными отрезками боковые ребра. Затем скопируем переднюю грань на место задней грани и удалим лишние концы.

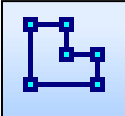


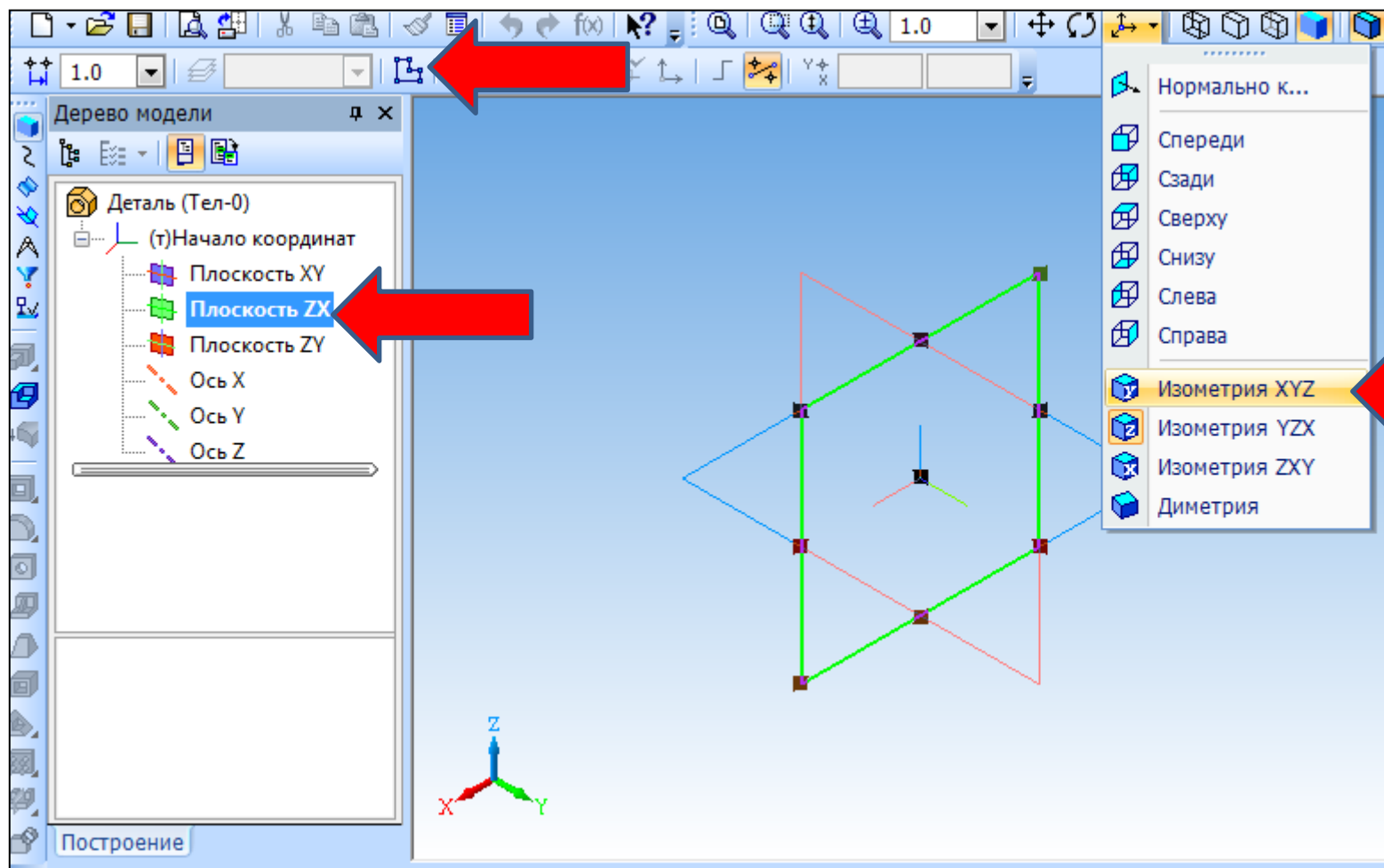
- Чтобы скопировать переднюю грань, выбираем **Выделение рамкой**. Нужно захватить в рамку всю грань, но не захватывать др. линии. С нажатой **Ctrl** передвинуть грань на нужное расстояние, отпустить **Ctrl**, нажать **Enter**
- Чтобы удалить лишние линии, выберем **Редактирование-Усечь кривую**
- Далее щелкать по лишним фрагментам

Построение фигуры выдавливанием

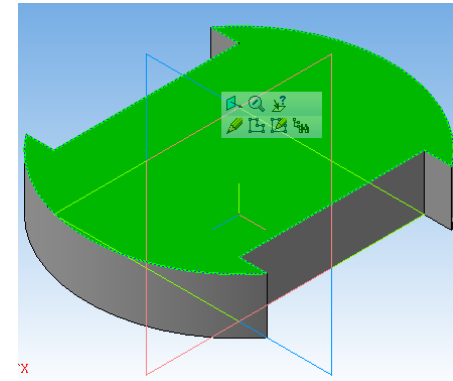
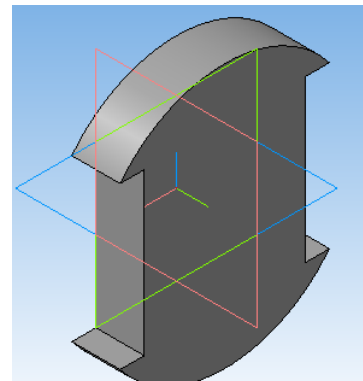
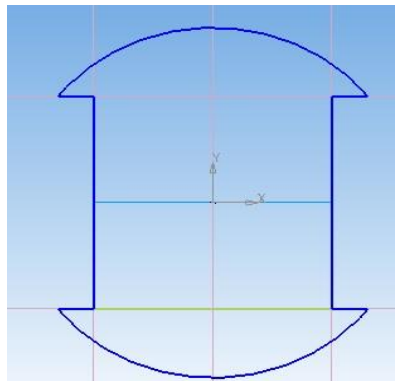
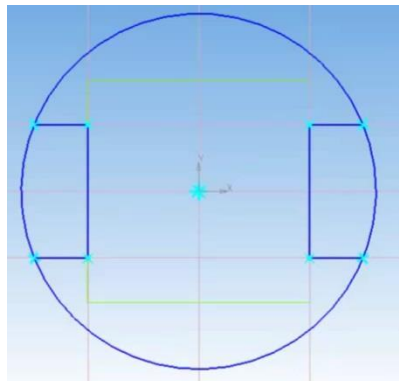
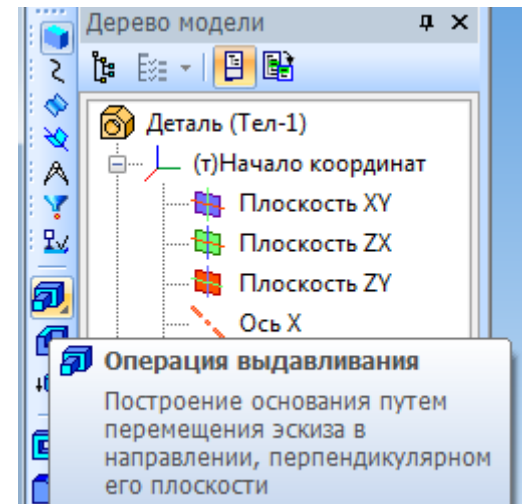
- Запустить Компас – **Деталь**



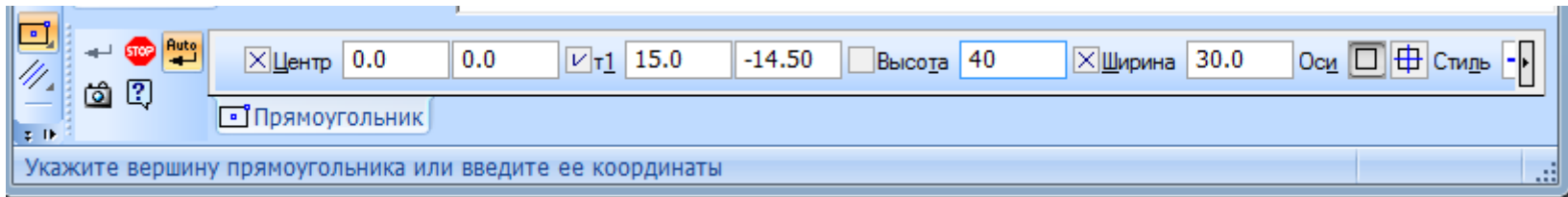
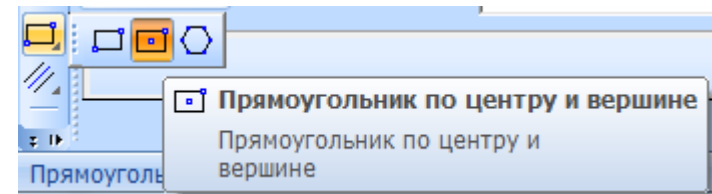
- Установить изометрию XYZ
- Выбрать горизонтальную плоскость ZX
- Выбрать режим **Эскиз** 



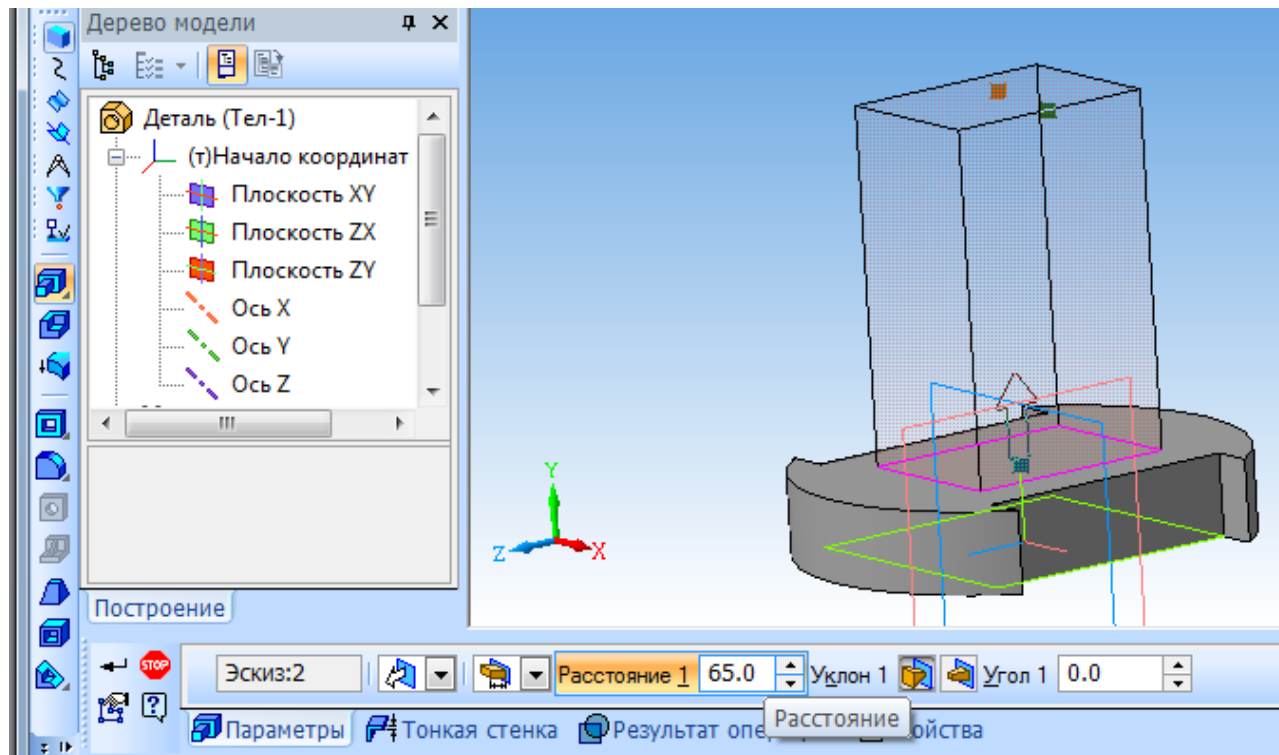
- Нарисовать эскиз основания (окружность D80мм)
- Вырезать по бокам прямоугольные фрагменты на расстоянии 25 мм от центра по вертикали и по горизонтали
- Выйти из режима **Эскиз**
- Выдавить фигуру на 15 мм
- Установить изометрию XYZ
- Выбрать грань, на которую будем присоединять др. элемент детали.



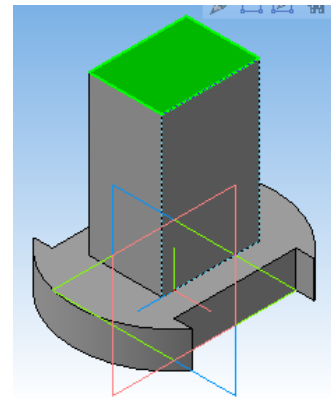
- На выбранной грани построить **Эскиз 4-угольной призмы (Прямоугольник по центру и вершине)**, ширина основания 30 мм, высота 40 мм



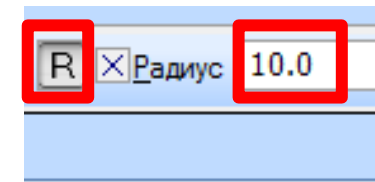
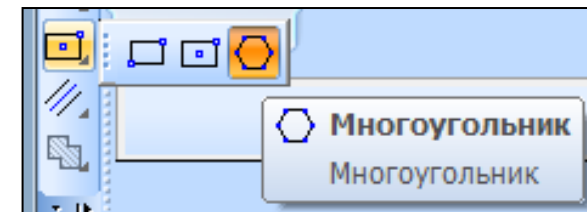
- Выдавить на 65 мм



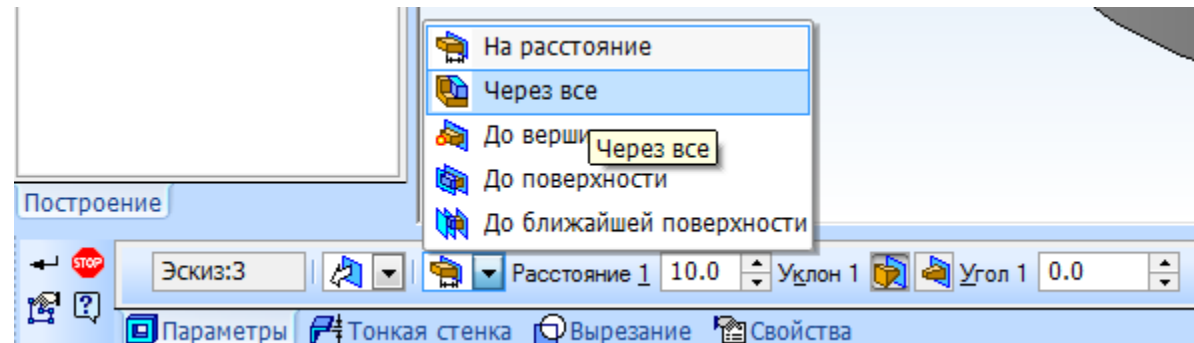
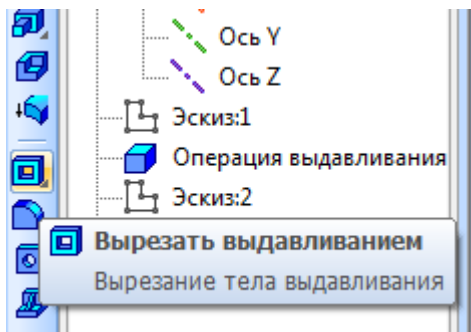
- Установить изометрию XYZ
- Выбрать грань, на которую будем присоединять др. элемент детали.



- Построить **Эскиз** призматического отверстия 10x10 мм (**Многоугольник, По описанной окружности**).

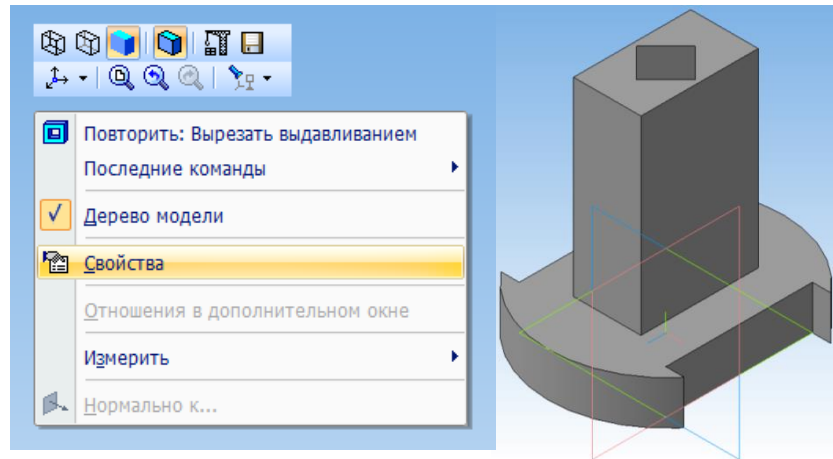


- **Вырезать выдавливанием, Через все**

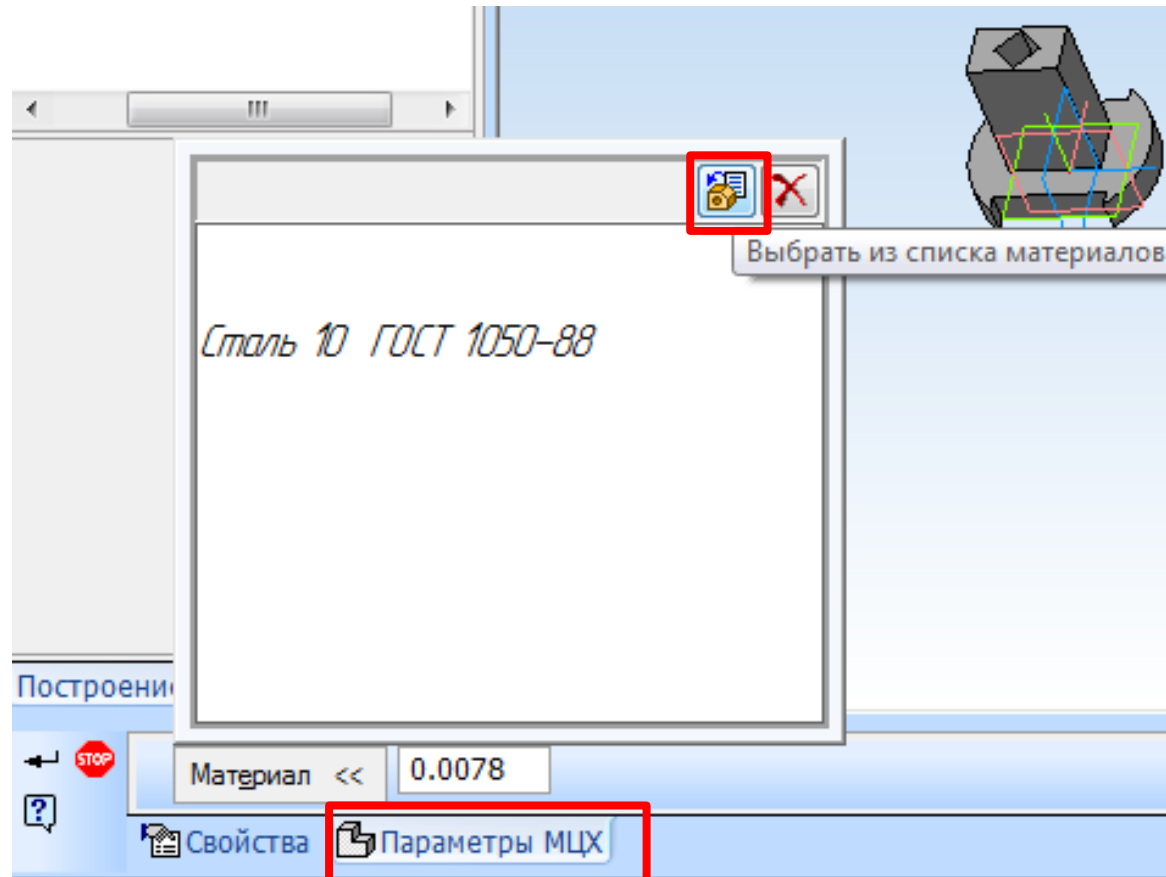


Сменить материал фигуры:

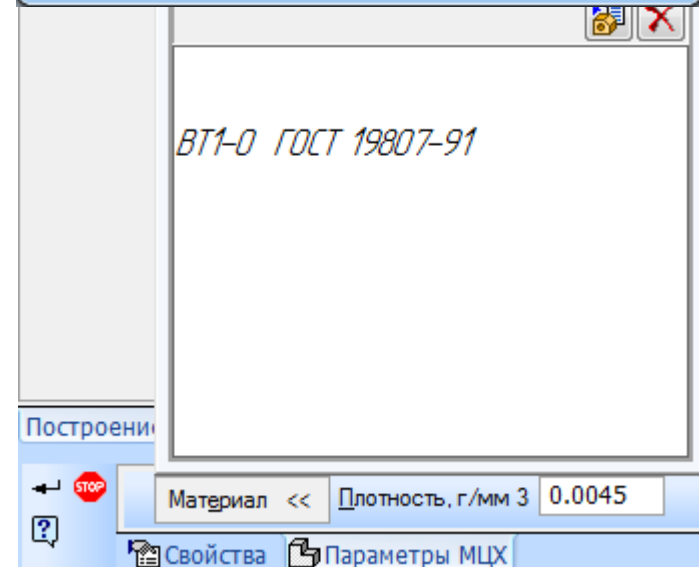
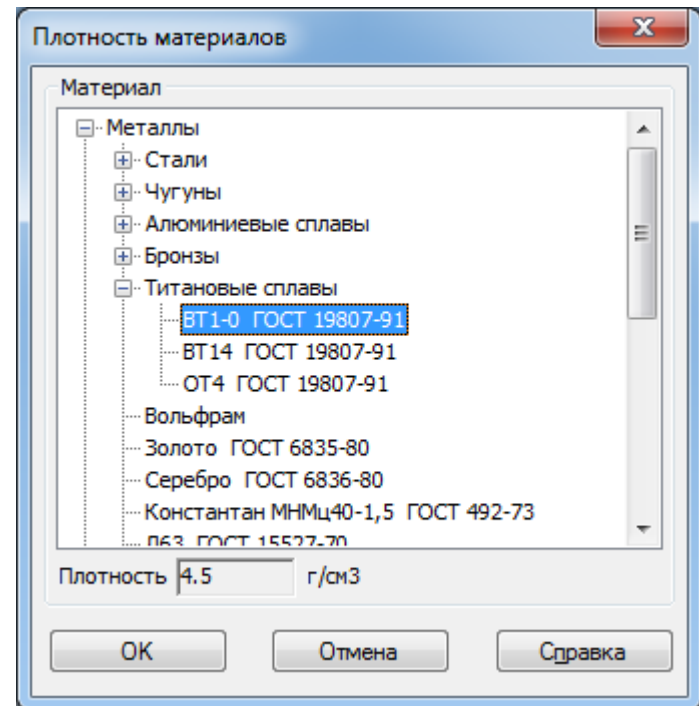
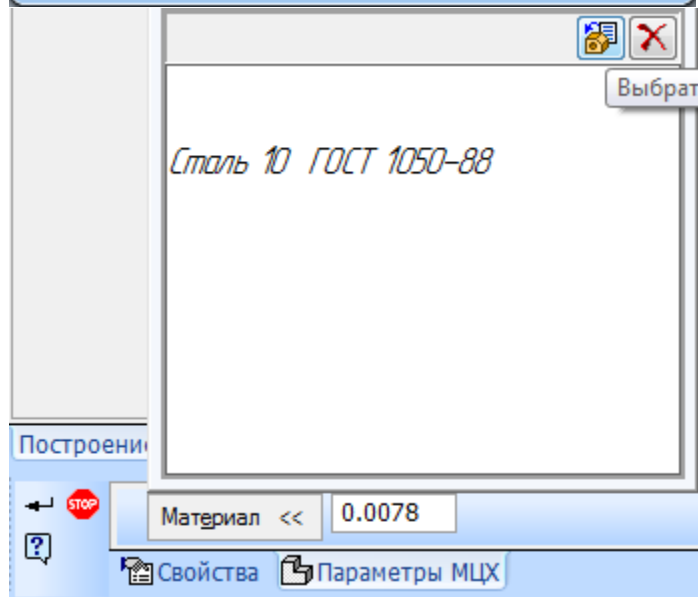
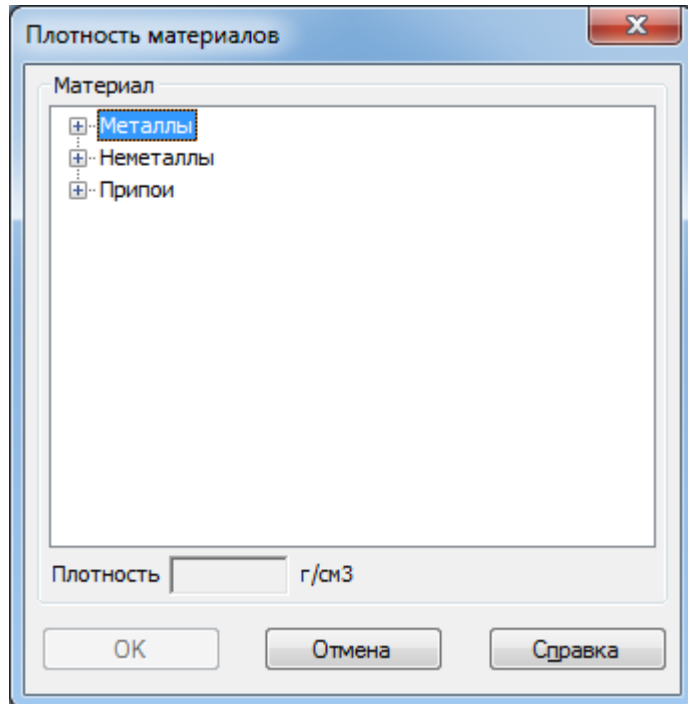
- Правой кнопкой на раб.поле, выбрать **Свойства**.



- Далее на нижней панели выбрать вкладку **Параметры МЦХ**, там **Выбрать из списка материалов**



- Выбрать материал



- Вкладка **Список свойств**, кнопка **Настройка списка свойств**, установить флажок **Материал**

The image shows a software interface with two main windows. The left window displays a table of properties, and the right window shows a 'Parameters' dialog with a 'Property List Settings' section.

Left Window: Properties List

Свойство	Значение	Единица из...
Обозна...		-
Наимен...		-
Масса	0.0	кг

Right Window: Параметры

Текущая деталь

- Свойства абсолютной СК
- Свойства локальных СК
- Свойства объектов
- Настройка списка свойств
- Точность отрисовки и МЦХ
- Шрифт по умолчанию
- Размеры
- Условные обозначения

Настройка списка свойств

Свойства

Наименование	Источник	Комме
<input checked="" type="checkbox"/> Обозначение	System	
<input checked="" type="checkbox"/> Наименование	System	
<input type="checkbox"/> Количество	System	
<input checked="" type="checkbox"/> Масса	System	
<input checked="" type="checkbox"/> Материал	System	
<input type="checkbox"/> Плотность	System	
<input type="checkbox"/> Автор	System	
<input type="checkbox"/> Организация	System	
<input type="checkbox"/> Комментарий	System	
<input type="checkbox"/> Тип объекта	System	
<input type="checkbox"/> Позиция	System	
<input type="checkbox"/> Полное имя фай...	System	
<input type="checkbox"/> Имя файла	System	

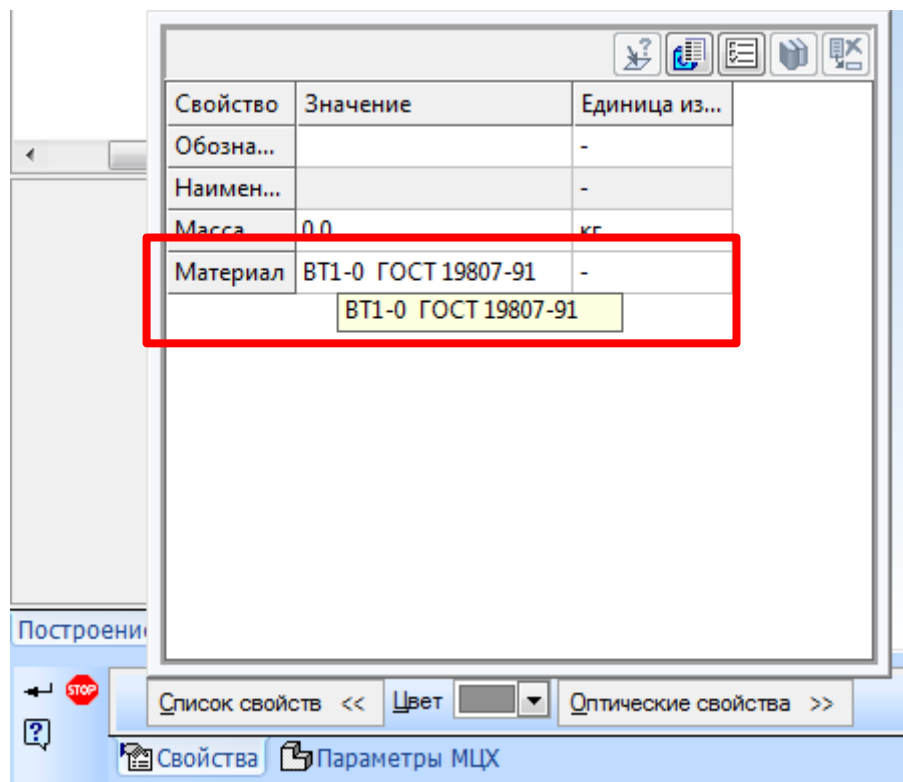
Все

OK Отмена

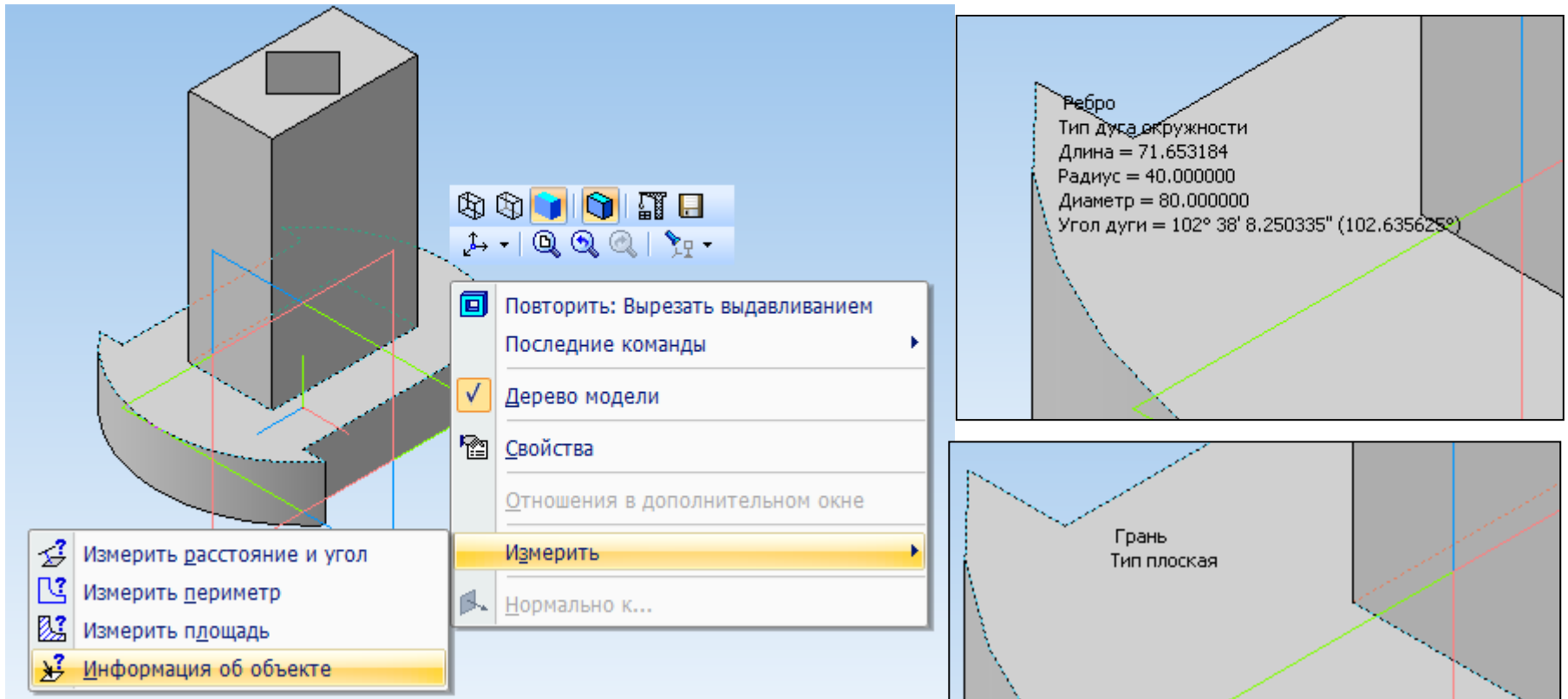
Свойства << Цвет >> Оптические свойства >>

Свойства Параметры МЦХ

- Наименование материала появится в списке свойств



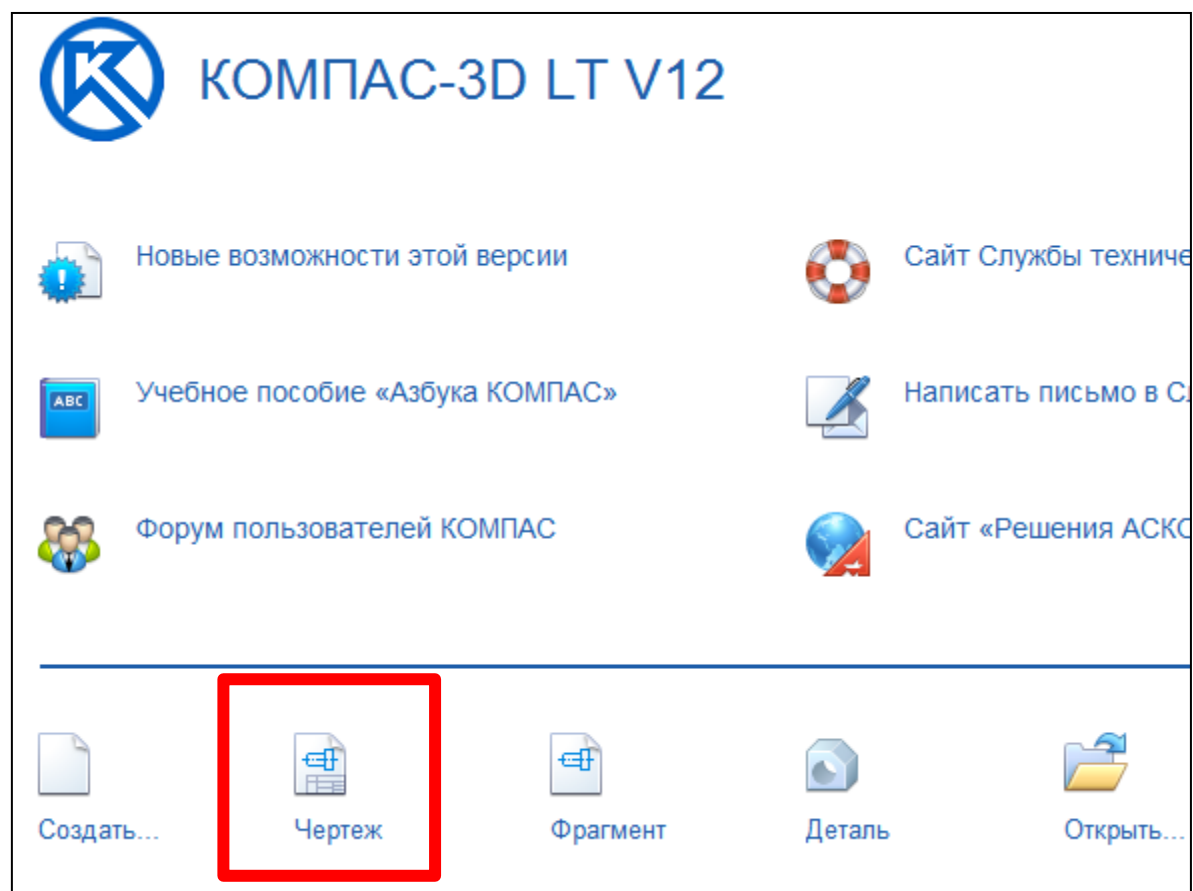
- Можно просматривать информацию об объекте



- Сохранить фигуру в формате детали

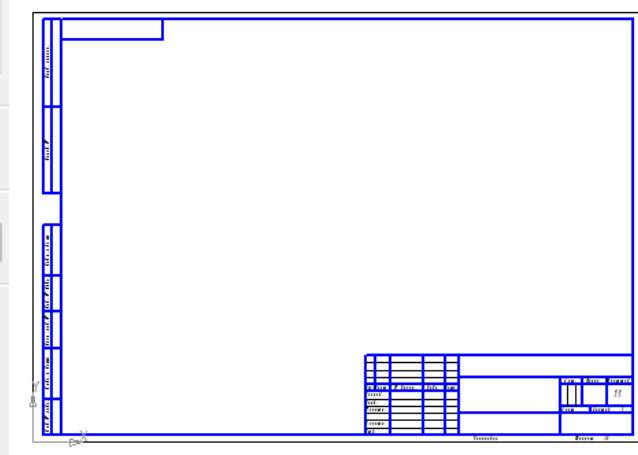
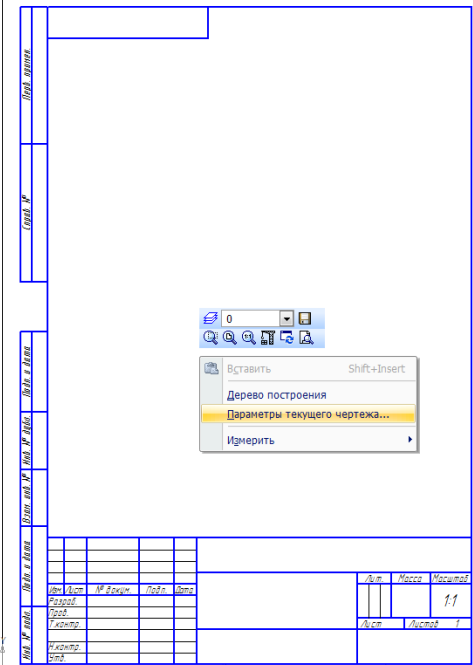
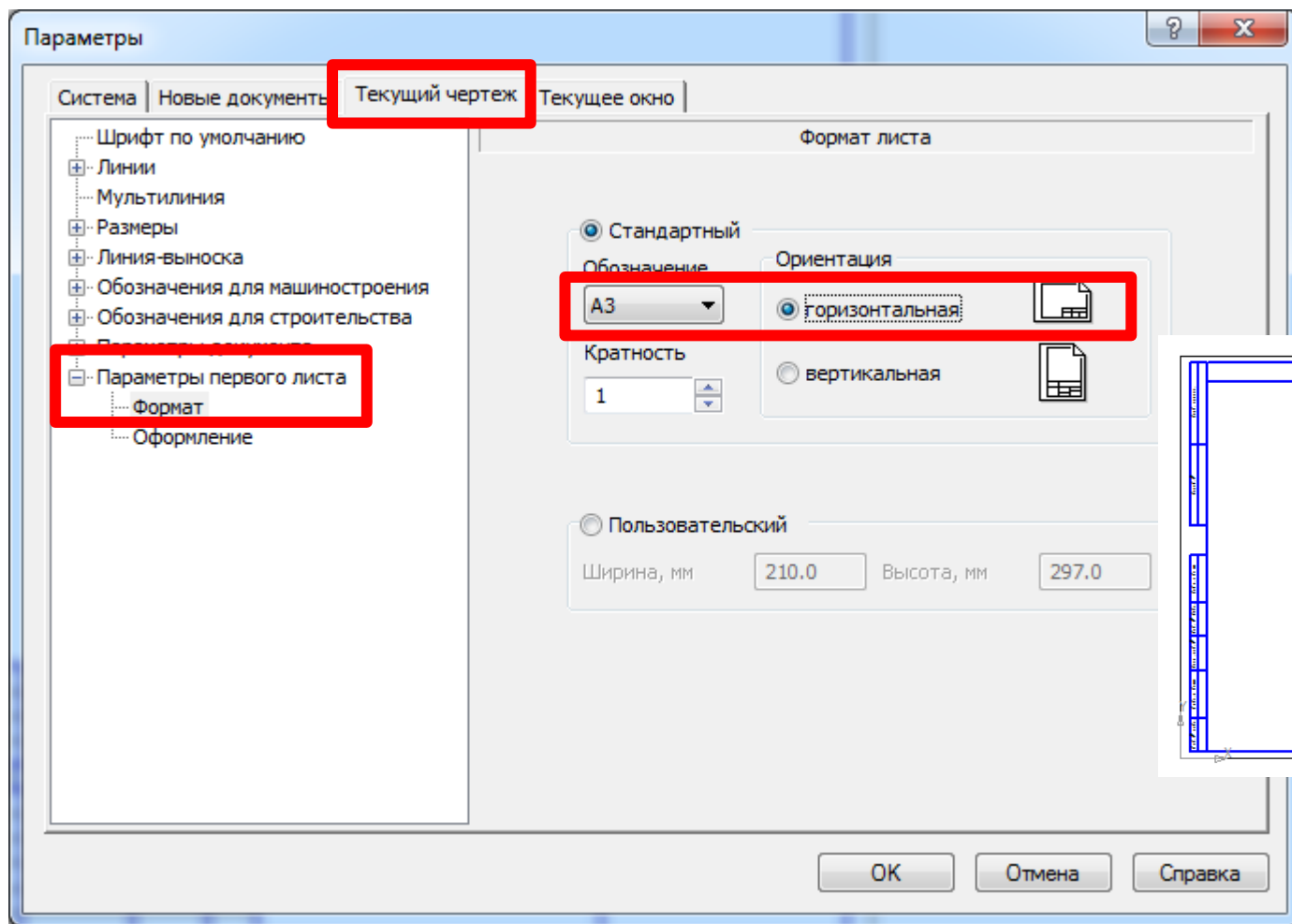
Ассоциативный чертеж

- Запустите **Компас - Чертеж**

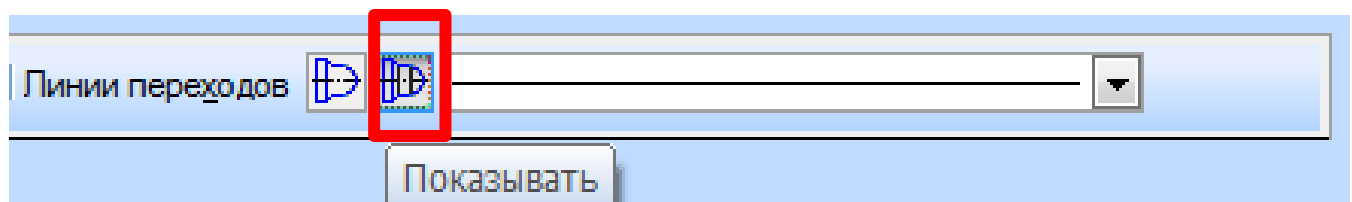
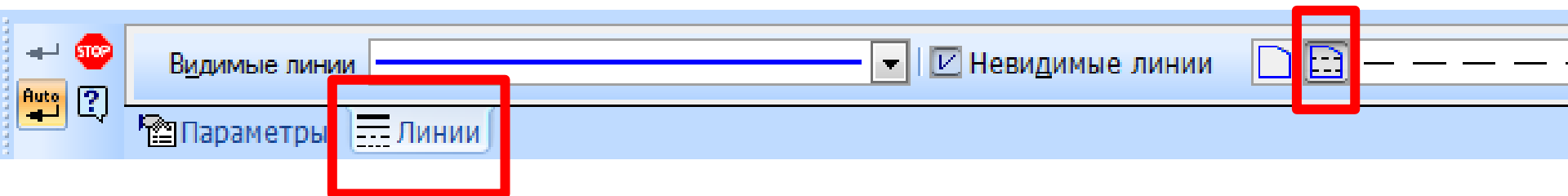
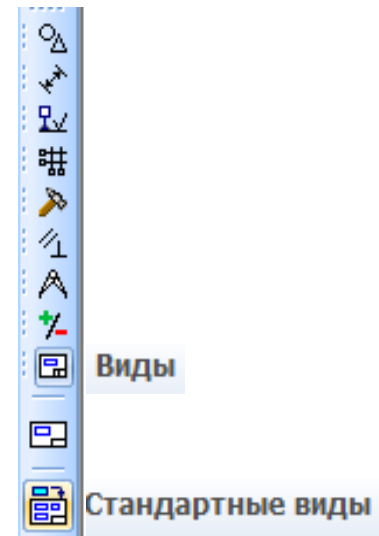


• Установите параметры чертежа

Правой кнопкой на чертеже – **Параметры** –
текущего чертежа – **Параметры первого листа** –
Формат – А3 – Горизонтальная ориентация



- Выбрать инструмент **Виды** - **Стандартные виды**
- Выбрать файл с готовой деталью
- На нижней панели на вкладке **Линии** установить **Невидимые линии** Показывать, **Линии переходов** Показывать



- Разместить виды на чертеже (3 вида: вид сверху, вид спереди, вид сбоку)
- Заполнить штамп чертежа
- Сохранить чертеж

ΚΟΧΛΩ ΠΟΛΙΓΩΝ

Имя	Лист	№ Векци.	Лист	Дата	Фигура такая		
Разраб.					Лист	Масса	Масштаб
Проф.						0,79	1:1
Техн.пр.					Лист	Листов	Т
Исполн.					Сталь 08 ГОСТ 1050-88		
Дата					Копировал		
					Формат А3		